

Briefing algemeen

Welkom bij Veluwe Airsoft

SAFETYZONE EN BUFFERZONE

- 1.1 Alleen in de safetyzone mag je veiligheidsbril af!
- 1.2 Safetyzone alleen benaderen wanneer uw magazijn eruit is, apparaat op safe staat en u er zeker van bent dat er geen bb's meer in uw apparaat zitten.
- 1.3 Er wordt niet droog geschoten in de safetyzone!
- 1.4 Gebied voor het Paviljoen is de bufferzone, magazijn eruit en apparaat op safe! Veiligheidsbril ophouden!
- 1.5 In de bufferzone mag u roken, voor de hoofdingang/afdak paviljoen en op het parkeerterrein.
- 1.6 Uw zult tijdens het evenement niet met uw replica naar het parkeerterrein/ uw auto lopen!

SPEELVELD

- 2.1 In het speelveld dient u ten allen tijde oogbescherming te dragen. Ook wanneer u gebruik maakt van gaasbescherming, dient u hieronder een veiligheidsbril te gebruiken, aangezien BB's kunnen versplinteren.
- 2.2 Uw veiligheidsbril wordt NOOIT in het veld afgezet! Wanneer u veiligheidsbril beslaat verhelpt u dit voorkomende probleem in de safetyzone!
- 2.3 Bij verlies van uw veiligheidsbril dient u 'BLIND MAN' te roepen waarop het spel onmiddellijk stilgelegd wordt.
- 2.4 Indien er tijdens het spelen een ongeval voorkomt of een mogelijk gevaarlijke situatie, dan dient u luid en duidelijk 3 maal opeenvolgend "DANGER" te roepen. Het spel wordt dan onmiddellijk stilgelegd.
- 2.5 Indien men tijdens het spel toeschouwers en/of niet-deelnemende bezoekers waarneemt op het speelveld. Dient men duidelijk "VISITOR" te roepen, waarop het spel direct wordt stilgelegd.
- 2.6 Ten allen tijden kan het spel alleen stilgelegd worden door een marshall of een medewerker van de organisatie. Wanneer u het geluid hoort van een scheidsrechter fluitje, het geluid wat gemaakt zal worden in gevallen van een; Blindman, Danger of Visitor situatie, wordt het spel onmiddellijk stilgelegd en begeven wij ons alleen naar de safetyzone voor nadere instructies.
- 2.7 Het is de deelnemer, ten alle tijden, ten strengste verboden om:
 - Buiten het actieve spelgebied het airsoftapparaat op scherp te hebben staan.
 - Binnen het actieve spelgebied het veiligheidsbril/masker af te zetten.
 - Binnen een afstand van 5 meter op een persoon te schieten.
 - Te schieten op dieren, gebouwen, auto's en/ of overig verkeer/materialen die niet in het spel betrokken zijn
 - Te schieten op scheidsrechters en/ of andere personen die niet bij het actieve spel betrokken zijn.
 - Te schieten op personen die het signaal geven dat ze zijn afgeschoten (herkenbaar door hesje/opgestoken hand).
 - Onder invloed van alcohol, drugs, (mogelijk) reactievermogen beïnvloedende medicijnen en/ of andere verboden middelen deel te nemen aan het spel.
 - Het expres vernielen van obstakels, veiligheidsvoorzieningen etc. door er van een kleine afstand op te schieten, een hiervan is onze veiligheidsnetten.
 - Schiet nooit hoger als nodig is. BB's mogen in geen geval boven de netten om het veld heen uitkomen. Voorkom dat een BB het speelveld verlaat. Schiet ook niet onnodig op de netten. Hier zullen wij streng op controleren!
- 2.8 Alleen milieu afbreekbare BB'S (**0.20 – 0.30 MAX AEG, tot 0.40 voor DMR en SNIPERS**) worden getolereerd op ons terrein.
- 2.9 **Wanneer uw in de kantine uw magazijn wilt bijvullen, gelieve dit boven de groene bakken uitvoeren! Wanneer het te smerig wordt dan zal het laden alleen nog buiten geberen.**

2.10 **BESTEL JE VOOR 11:00 JE LUNCH, STAAT JE ETEN 12:00 KLAAR IN DE KANTINE!**

HITREGELS

- 3.1 Alle lichaamsdelen gelden als een hit.
- 3.2 Het heeft te allen tijden de absolute voorkeur een hit te vermijden op nek en hoofd.
In geval van een hit op het lichaam roept men luid en duidelijk "HIT". Vervolgens staat u op, pakt u uw hesje (zichtbaar) en vervolgens loopt u terug naar uw respawnzone.
- 3.3 Een hit op het Airsoftapparaat geldt ook als een normale hit
"Dead men don't talk", dus loop na een hit op het lichaam of apparaat zonder te spreken terug naar de Safety Zone of Respawnzone indien er geen aparte medic regels gelden bij het evenement.
Bij het betreden van de Safety Zone gelden alle regels zoals vermeld in het artikel betreffende Safety Zone.
- 3.4 De **minimale** schiet afstanden tijdens de skirm zijn als volgt:
 - a. Alle apparaten met full auto mogelijkheden: **5 meter**
 - *b. Alle apparaten met enkel single shot mogelijkheden: **15 meter**
 - *c. Alle apparaten met "Bolt-Action" mogelijkheden: **25 meter*****WANNEER FPS/ JOULE LIMIET BOVEN DE 360/ 1,2J IS!**
- 3.5 Een sniper moet bij een afstand minder dan 25 meter gebruik maken van zijn side arm, een DMR bij een afstand minder dan 15 meter.
Heeft hij/zij die niet en komt zijn tegenstander binnen 25 meter? Dan mag je iemand binnen de 5 meter **PANGEN!**
- 3.6 Knife kill, iemand benaderen en fysiek aanraken met je "training knife" en eventueel de tekst: Knife Kill. Geldt als een normale hit
- 3.7 **BLINDFIRE = VERBODEN! ALTIJD KIJKEN WAAR JE NAAR TOE SCHIET! TRIGGERFINGER!**
Dit betekend ook dat het schieten door spleten/kleine gaten/openingen verboden is.
- 3.8 Het is een gentleman game! Wees eerlijk en sportief en neem je HIT! Roep er anders een marshall bij, wanneer deze in de buurt staat. Bij twijfel neem beide je HIT! Een marshall kan niet alles zien, maar zal een speler er op aanspreken, wanneer hij het vermoeden heeft dat deze aan het cheaten is. Tevens kan je het ook samen oplossen!
- 3.9 Er zijn ook ingame marshalls! Wanneer deze marshalls worden gecontacteerd door de ingame marshall van de tegenpartij dan kan hij test hits afnemen net als de Veluwe Airsoft marshall!
Maak je je hit niet kenbaar dan moet je terug naar de respawn, anders mag je doorspelen!
- 3.10 Ingame marshall(s) hebben dezelfde bevoegdheden als Veluwe Airsoft marshall(s)!

Respawnpoint & Respawntijd

- 4.1 Bij de respawnpoint staat een tafel, je kan dus je eigen BB'S daar kwijt, zodat je op de respawn kan herladen. Dit is onder eigen verantwoordelijkheid!
- 4.2 Laat de respawnklok met rust! Staat de grote wijzer op blauw, dan mag je er weer in wanneer de grote wijzer op kleurvak wit staat! Dit geldt ook andersom! Respawns regels kunnen op de speeldag zelf hiervan afwijken, dit word dan toegelicht door de marshall.
- 4.3 Bij de respawn zal je niet expres op voorwerpen schieten die niet deelnemen, schieten doe je in het veld!
- 4.4 De respawntafel is je startpunt en niet 20 meter verder op!

Airsoft obstakel

- 5.0 **Je schiet niet over houten wanden heen, ook al ben je 2 meter. Grotere wanden moet men zien als een muur. Niet springen etc. om toch boven deze wand te kunnen schieten naar je tegenstander!**

Respect

- 6.1 Heb ten alle tijden RESPECT voor elkaar! Bij twijfel neem altijd je hit & blijf sportief!
- 6.2 Bij twijfel van cheaters probeer het dan eerst samen op te lossen, we zijn oud en wijs genoeg om te beseffen wanneer je geraakt bent!

Fps/joule metingen

- 7.1 Fps metingen worden op de ochtend gedaan door de (in game) marshall's, wij meten volgens de regels opgesteld door de NABV. Voldoet je airsoftapparaat niet aan de regels, mag je hier ook niet meespelen, overtreding van deze regels leidt tot uitsluiting van de speeldag.
- 7.2 MAX. 1,2 AEG / 1,7 JOULE DMR / 2,3 JOULE SNIPERS (bolt action) **(gemeten met 0.30 BB)**
FPS MET 0.30 IS DAN ALS VOLGT MAX: 294 AEG – 357 DMR EN 407 SNIPER.
- 7.3 Airsoft shells voor in de hieronder genoemde launchers hoeven niet getest te worden.
- 7.4 HPA spelers dienen er zelf voor te zorgen dat de regulator na meting afgesloten kan worden, door een tournamentlock, of een tie-wrap, de regulator mag niet meer verstelbaar zijn.

Grenade launchers

- 8.1 Dit is de extra toelichting over het gebruik van 40 mm shells in een launcher (die als airsoft apparaat geclassificeerd is). Een airsoft launcher mag alleen gebruik maken van shells die direct BB's verschietsen. Er mogen geen andere projectielen mee worden verschoten. Hieronder volgen twee voorbeelden waarbij de desbetreffende airsoft launcher door verkeerd gebruik niet meer onder de wettelijke vrijstelling voor airsoft apparaten valt: **VOORBEELD 1 ASG Airsoft 40mm Gas Powered 65-Round Grenade Shell** Deze 40 mm shell is bedoeld voor het verschietsen van maximaal 65 BB's per keer. Deze shell kan dus zonder problemen in een airsoft launcher worden gebruikt, mits er maximaal 20 BB's in worden gestopt. Stop je er iets anders in dan BB's, dan valt deze shell niet meer onder de wettelijke vrijstelling. Je shells zijn toegestaan, mits ze enkel BB's verschietsen.

Portfoons & Teamindeling

- Kanaal 5 is voor organisatie, wil je ons iets melden doe dat dan hier!
- Kanaal 5 geldt ook voor noodgevallen en voor de ingame marshalls
- Kanaal 1,2 en 3 voor de Special Forces (blauw)
- Kanaal 6,7 en 8 voor de Rebellen (rood)
- Team Blauw gebruikt de bandjes op het linkerarm en Team Rood op het rechtarm
(volledig Ghillie? Dan mag die om jouw heen)
- Onderling overleggen op welke kanalen je gaat zitten!

Extra

- Enola Gaye (smoke). Niet in de buurt van de netten gooien!
- Rookbom gelieve ook opruimen of onderweg naar de respawn in een prullenbak werpen!
- Verboden te roken op het veld, dus ook niet bij de respawn!
- Verboden om te klimmen op de klimtoren! Verboden om elders op te klimmen! Alleen op de blauwe container met schotten wordt toegestaan!
- Trial brug niet betreden
- Wigwam brug in het veld!
- Terras en heuvel kan glad zijn wanneer het heeft geregend!
- Zonder polsbandje geen deelname aan het evenement! Na 2 kruisjes (X X) moet u het veld verlaten vanwege één of meerdere redenen, zoals cheaten, schelden etc.
- RIOT SHIELD – WORDT JE BINNEN 5 METER GEPANGD MET RIOT? GEWOON AF! SHIELD LATEN LIGGEN! (geef aan waar je de spelers lichaam ziet “uitsteken”
- BIJ EEN TEAMKILL IS DE SCHUTTER AF!
- IMPACT TORNADO'S ZIJN TOEGESTAAN, ZOXNA GRENADE LAUNCHER EN GRENADE LAUNCHERS DIE BB'S dmv SHELLS VERSCHIETEN OOK!
- XL burst grenade is slechts ter disorientatie (KNAL). Impact grenade? Af wanneer je bent geraakt door een BB (lees granaatscherf).
- **In contact komen met de organisatie of iets melden aan de marshall(s) spreek ze aan of contacteer ze via portfoonkanaal 5!**

Het overtreden van 1 of meerdere artikels kan leiden tot verwijdering van een evenement!

Openingstijden

Zondag dagrooster

08:00 - 09:00 Aanmelden

08:45 - 09:30 FPS

09:15 - 09:30 Huurkit briefing

09:30 - 09:45 Korte briefing

10:00 - 12:00 Airsoften

12:00 - 13:00 Pauze

13:00 - 16:00 Airsoften

16:00 - 16:30 Eindpauze

16:30 De deuren sluiten

Maandag t/m zaterdag avondrooster

18:00 - 18:30 Aanmelden

18:30 - 18:45 FPS

18:45 - 19:00 Korte briefing

19:00 - 22:00 Airsoften

22:00 - 22:30 Eindpauze

23:00 De deuren sluiten

***In overleg wijken we van bovenstaande rooster(s) af, hier kunt u denken aan privé skirms.**

WELKOM BIJ VA/ WEERSVERWACHTING

ALGEMEEN

1. VEILIGHEIDSBRIL
2. MAX. 1,2 AEG / 1,7 JOULE DMR / 2,3 JOULE SNIPERS (**gemeten met 0.30 BB**)
FPS MET 0.30 IS DAN ALS VOLGT MAX: 294 – 357 EN 407.
3. BUFFERZONE, MAGAZIJN, LEEGSCHIETEN, SAFE, SIDEARM
4. ROKEN ALLEEN ONDER AFDAK PAVILJOEN OF BIJ ONS SPEELVELD
& HOOFDINGANG, DENK ER AAN GEEN REPLICA'S AAN DE VOORZIJDDE.
5. BLIND MAN,/ DANGER HERHAAL DIT, KANAAL 5
6. NIET SCHIETEN OP DINGEN DIE NIET MEEDOEN/ OOK NIET VERPLAATSEN!
7. ALCOHOL EN DRUGS- FYSIEK/VERBAAL GEWELD, GENTLEMAN GAME
8. ALLEEN BIO BB'S TOEGESTAAN (AEG TOT MAX 0.30 – DMR / SNIPER 0.40)
9. LADEN BOVEN DE GROENE BAKKEN/ DRY FIRE VERBODEN MITS REPAIR
CORNER MET TOESTEMMING!
10. MARSHALLS HEBBEN HET LAATSTE WOORD
11. TARGET SHOOTING & IAPS

GELUIDSSIGNALLEN

1. MEGAFOON: START/END GAME
2. SCHEIDSRECHTERSFLUIT: NOODGEVAL

HITREGELS

1. ALLE LICHAAMSDLEN + REPLICA ZIJN HIT > HESJE + ROEPEN
2. LIEVER NIET OP HET HOOFD, MAAR RISICO VAN DE SPORT
3. DEAD MEN DON'T TALK
4. MINIMAAL 5 METER -> PANG REGEL, DMR & SNIPER 15 en 25 M>
SIDEARM
5. BLINDFIRE VERBODEN / TRIGGER FINGER
6. INGAME MARSHALLS NEMEN TESTHITS
7. BB TORNADO'S/ GRANATEN/ SHELLS (GEHIT DOOR BB = AF)
XL BURST (FLASHBANG/ KNAL PUUR TER AFLEIDING)
8. IN DE TUNNEL ALLEEN SEMI SCHIETEN, DENK OM DE AFSTAND!
VAN BUITEN NAAR BINNEN EN VAN BINNEN NAAR BUITEN = SEMI EN FULL
AUTO TOEGESTAAN.

RESPAWN- REGELS

9. TURVEN (AFHANKELIJK GAMEMODE)
10. RESPAWNKLOK OF SPAWNREGEL, LUISTER NAAR UITLEG MARSHALL
11. PLATTEGROND, WATER
12. STARTPLEK IS BIJ DE RESPAWNTAFEL

PORTOFOONKANALEN & TEAMINDELING

1. TEAM ROOD DRAAGT DE BANDEN RECHTS EN BLAUW LINKS (OP HET ARM)
2. 1,2,3 VOOR BLAUW
3. 6,7,8 VOOR ROOD
4. 5 VOOR DE ORGANISATIE/ INGAME MARSHALLS
TEVENS VOOR UW FEEDBACK KANAAL 5 OF VRAAG DE ORGANISATIE!

OVERIG

1. RIOT SHIELD ← BINNEN 5M. = PANG HIT ANDERS LICHAAMSDDEEL RAKEN!
2. MEDICS – MEDIC BANDJES.
3. LET OP WAAR JE JE ROOKBOMMEN GOOIT (NETTEN, DROGE SNIPPERS)
4. NIET OVER WANDEN HEEN SCHIETEN DOOR MIDDEL VAN SPRINGEN ETC.
5. NIET OP KLIMTOREN
6. NERGENS OP KLIMMEN!

- 7. ALLEEN DE BLAUWE CONTAINER MET SCHOTTEN = TOEGESTAAN
 - 8. WIGWAMBRUG
 - 9. TERRAS KAN GLAD ZIJN
 - 10. 2 KRUISJES (X) BETEKENT VERWIJDERING VAN HET TERREIN
 - 11. ZONDER POLSBANDJE GEEN RECHT OP SKIRM
 - 12. INGAME MARSHALL(S) VOORSTELLEN + REFEREE BANDJE / KANAAL 5
-

EXTRA BENOEMEN

1. WIJ ZOEKEN NOG HUISTEAMS – GEINTRESSEERD?
 2. AIRSOFT TRAININGEN / INLOOPAVONDEN
 3. PRIVE SKIRMS
 4. 5X5 TARGET SHOOTING + "IAPS" PARCOUR
 5. MAANDELIJKSHEBBEN WIJ OOK AVONDSKIRMS
-

VRAGEN EN/OF OPMERKINGEN?

**WIJ WENSEN JULLIE VEEL SUCCES EN EEN PRETTIGE SPEELDAG TOE!
SAMENWERKING/ FAIRPLAY TUSSEN TEAM BLAUW/ ROOD IS DE KEY TOT SUCCES!**